

# ПОСТ-SHIVA-МИР

Марк Розин

Все написанное ниже — чистая фантазия. Она не претендует на какую бы то ни было обоснованность. Мы всё поняли, пока гуляли по морю — я, моя жена Майя и наш сын Давид. Погода была тихая, штормов и бурь не ожидалось, однако мы почему-то затеяли разговор о будущем. Мы люди разного возраста и мироощущения, но в какой-то момент все сложилось — и мы увидели новый мир настолько ясно, что развидеть его уже не смогли.

Новый мир никому не понравится — ни один человек не будет доволен ни одной из частей описанного будущего, и тем не менее на сегодня нам кажется, что именно такое будущее неизбежно.

## 1. Идет смена эпох

Мы находимся непосредственно в моменте цивилизационной трансформации: одна эпоха завершается, от другой заметны только первые сполохи.

Предыдущий относительно стабильный период длился с момента завершения Второй мировой войны и до начала ковида, т. е. с 1945 до 2019 года. Точнее, его стоит отсчитывать с 1949 года, когда появились НАТО, СЭВ, ФРГ и ГДР, была подписана Женевская конвенция, запущен план Маршалла, — именно с этого момента начинается настоящий послевоенный прогресс продолжительностью 70 лет. Сейчас доживают свой век последние свидетели тех времен, а на большинстве лидерских позиций находятся их внуки. (Безусловно, стабильность и прогресс наблюдались не везде — распад СССР никак нельзя назвать стабильностью; тем не менее до 2020 года «черные лебеди» прилетали редко, а жизнь большинства жителей Земли улучшалась.)

Период стабильности характеризовался тремя основными трендами: гуманизм, глобализм и либерализм в комплексе с демократией. Первые два тренда стали ответом на катастрофу мировых войн. Идеи о том, что человеческая жизнь бесценна, дискриминация по любому признаку недопустима, а единые гуманистические ценности и единый образ жизни следует распространить по всему миру, воспринимались как гарантия неповторения ужасов первой половины XX века.

Период трансформации начался в 2020 году с приходом ковида. Пандемия и общественная реакция на нее стали спусковым крючком (и одновременно симптомом) разрушения текущего устройства мира. Вероятно, еще одним спусковым крючком или как минимум катализатором кризиса выступили социальные сети, которые в разы ускорили распространение информации

(и дезинформации) и тем самым сформировали информационные пузыри, которые все быстрее (и сильнее) разделяют мир. Искусственный интеллект появился в самом начале кризиса, и он, скорее всего, подстегнет процесс трансформации.

Войны, начавшиеся после 2020 года, — следствие, а не причина глобальной трансформации человечества. Хотя и они, безусловно, дестабилизируют мир и приближают большие потрясения.

Период трансформации, в который мы вступили, продлится десятилетия. (Для сравнения — в прошлый раз трансформация, она же катастрофа, заняла 35 лет: с 1914 по 1949 годы.) Этот период, безусловно, будет турбулентным — то самое «время перемен», в которое мудрецы никому не советуют жить. Насколько он окажется при этом кровавым — сколько и каких вспыхнет войн, как сильно разгуляются экономические кризисы, какие безумные и жестокие идеи овладеют умами, сколько погибнет людей — предсказать невозможно. Можно с уверенностью сказать одно: будет трудно. Избежать периода трансформации не выйдет — начавшиеся изменения уже не остановить. Остается лишь молиться, чтобы в этот раз мы обошлись меньшей кровью.

Мир, находящийся в периоде трансформации, может быть описан аббревиатурой SHIVA — Split, Horrible, Inconceivable, Vicious, Arising (Разделенный, Ужасный, Невообразимый, Жестокий, Возрождающийся). Это тот мир, в котором нам предстоит жить в ближайшие десятилетия. Ассоциация с богом Шивой не случайна: в индуизме это бог разрушения, который освобождает пространство для нового творения.

Один из симптомов времени перемен — «черные лебеди», прилетающие часто и стаями. Мы поймем, что стабильность вернулась, когда они снова станут диковинкой.

## **2. Мир окончательно разделится**

Новый мир будет разделен на три большие существенно разные зоны, герметично закрытые друг от друга. Страны из разных зон будут соблюдать нейтралитет по отношению друг к другу. Фактически человечество разделится на несколько ветвей, каждая из которых начнет формировать свою собственную цивилизацию. Процесс взаимного влияния и взаимообогащения, который интенсивно шел последние сотни лет, прекратится, и вместо него начнется взаимное обособление.

Эти зоны получают свои названия — какие именно, мы сейчас, конечно, не предскажем, поэтому я дам им условные обозначения. Пусть они называются: зона «Феминной сети», зона «Нового Средневековья» и зона «Великих царств». Понимаю, что даже сами названия не пробуждают симпатию, но все же давайте заглянем внутрь.

## Феминная сеть

Зона **Феминной сети** станет наследником современного Запада — по крайней мере тех его частей и социальных страт, где окончательно победит стремление к поиску психологического комфорта. На смену ценности внешних достижений придет ценность обретения целевого внутреннего состояния.

Количество таких стран будет небольшим, но они объединятся в союз, который будет держаться на новом технологическом укладе, единой экономике и общих ценностях.

Ключевой ценностью жителей Феминной сети станет самореализация, которая будет пониматься как самосовершенствование и поиск себя (а не реализация миссии во внешнем мире). Люди будут жить долго, размеренно, заботиться о физическом и психологическом здоровье, избегать стрессов и связанных с ними сильных эмоций. Расцветут всевозможные практики, как телесные (медитация, йога, цигун), так и психологические. Постоянный психоанализ (или иной вид психотерапии) станет обязательной частью жизни. Главной целью каждого будет поиск и раскрытие собственных талантов — люди будут пробовать себя в искусствах, науках, инженерии, в помогающих профессиях.

Привычный нам образ жизни, включающий в себя чередование работы с отдыхом, нуклеарную семью, воспитание детей, перестанет быть основным форматом существования. Возникнет множество новых форм социальной жизни, и люди будут экспериментировать с ними, изобретая все новые и новые. Уйти в лес и жить там одному — при этом пользуясь всеми благами цивилизации. Или жить племенем, подобно древним людям, ночуя в землянке и кормясь охотой и собирательством. Организовать коммуну с общим имуществом и совместным воспитанием детей. Создать полиаморную семью из трех, четырех и более партнеров...

Продолжится тенденция к разделению биологического пола и гендерного самоощущения — многие будут менять биологический пол или позиционировать себя иначе, чем запрограммированы генетически. Дополнительно к гендерным будут проводиться эксперименты и с иными самоидентификациями: появятся люди-звери, которые ощущают себя животными и живут как животные (например, селятся вместе с волками, копируя их способ жизни), люди-самураи, люди-компьютеры, люди-деревья, люди-монахи. Люди Феминной сети станут увлеченными экспериментаторами, причем объектом для экспериментов окажется их собственное тело, психика и образ жизни. Мало кто из них за время своей жизни ограничится одним экспериментом — как правило, они будут раз в несколько лет изобретать новую идею и ставить новый эксперимент.

Традиционные форматы жизни будут представлены, но перестанут восприниматься как норма, а станут лишь одним из возможных способов

существования. Будут мужчины и женщины, которые скажут: «Я хочу жить традиционной жизнью: работать, отдыхать, иметь одного постоянного партнера, воспитывать детей в традиционных ценностях», – и это будет приниматься как совершенно нормальное, хотя и не совсем обычное явление наряду со всеми другими.

Важной характеристикой людей этой зоны станет решительный запрет на проявление агрессии в любых обстоятельствах кроме специально организованных игровых ситуаций. Вежливость, доброжелательность, свойственная сегодня жителям Запада, будет возведена в абсолют. Постоянное радикальное экспериментирование с образом жизни потребует действительной толерантности – принятия людей, кардинально не похожих на тебя. По сути, продолжится тренд, который мы видим сегодня в молодом поколении на Западе, а именно – запрет на традиционную маскулинность. Соревновательность, агрессивность, классическое достижение станут неприличными; взамен будет культивироваться то, что принято относить к традиционно феминным качествам: эмпатия, плюрализм, эмоциональная чувствительность, восхищение и поддержка по отношению к другим людям.

Еще раз заострю внимание на том, что внутренний мир для людей Феминной сети будет существенно важнее внешнего. Экспериментирование с образом жизни станет прежде всего инструментом, позволяющим добиться определенного внутреннего состояния. Как оно будет называться? Счастье? Осознанность? Просветление? Аутентичность и подлинность? Самореализация? В поиске пути к этому состоянию и будет проходить жизнь людей.

А что с работой? Кто будет кормить всех этих самореализующихся и просветляющихся людей? Сбудется то, что сегодня прогнозируют футуристы: искусственный интеллект и роботы смогут выполнять большую часть работ – производство еды, жилья, тепла, медицина будут лишь в незначительной степени требовать человеческого труда. Люди же уйдут в сферы человекоориентированных услуг (от психологии до массажа) и в такие области самореализации и творчества, которые не являются обязательными для поддержания физического существования. И да, конечно, в странах Феминной сети будет вполне приличный базовый доход, который позволит всем желающим не работать.

Технологии, в том числе искусственный интеллект и роботы, станут неотъемлемой частью жизни. Их развитием займется небольшое число работников, которые решат самореализоваться именно в данной области, но этого будет совершенно достаточно, при том что искусственный интеллект будет и сам участвовать в своем развитии.

Будет ли расти население этой зоны? Вряд ли. Отдельные люди захотят иметь много детей, но большинство, ориентированное на качество, а не на количество, в том числе в области отношений и воспитания,

ограничатся рождением и воспитанием одного или двух детей. При этом иммиграция будет фактически запрещена (об этом позже), а потому население Феминной сети, вероятно, будет медленно, но неуклонно сокращаться.

В политическом устройстве территории (будь то страны или города) перестанут быть основными единицами управления. Управление будет опираться на сообщества: сообщество любителей природы, сообщество художников, сообщество буддистов и т.п. Каждое сообщество будет управляться Советом — коллегиальным органом, представители которого объединятся в наднациональные Советы. Плоская сетевая система управления преодолееет кризис демократии. Люди больше не будут избирать правителя и делегировать ему долгосрочные полномочия, тем самым популисты перестанут приходить к власти. Все решения будут приниматься на основе обсуждений и достижения консенсуса. Безусловно, такие дискуссии будут идти долго, а решения — приниматься медленно и трудно, но быстрота и не потребуется. Мир в этот период уже станет стабильным, и лавировать и проявлять гибкость не понадобится.

Давайте войдем в один из городов Феминной сети. Вы думаете, мы увидим современные даунтауны из стекла и бетона? Нет, мы обнаружим старинные улочки, множество любовно сохраненных старых домов наряду с высокотехнологичными современными зданиями. Города будут столь же разнообразны и эклектичны, сколь и образ жизни их жителей.

## Новое Средневековье

Перенесемся в следующую зону — **Новое Средневековье**. Она будет представлять собой множество маленьких нищих стран с нестабильными правительствами, которые будут постоянно воевать друг с другом. Исчезнет потребность в нефти, а значит, иссякнет привычный источник дохода для многих развивающихся стран. Мировая торговля значительно ослабеет, лишив бедные страны возможности продавать полезные ископаемые и другие природные ресурсы. Никто не придет к ним с инвестициями или гуманитарной помощью. С другой стороны, никто больше не будет навязывать развивающимся странам никакие ценности или модели экономики — они будут в полной мере предоставлены самим себе. А больше всего скажется на их жизни то, что ни одна сильная держава больше не будет претендовать на роль мирового полицейского. Никто не остановит агрессора и не поможет слабой стране, подвергшейся нападению.

Ситуацию в этой зоне можно сравнить с положением детей, оставленных без присмотра взрослых на необитаемом острове — пусть даже весьма плодородном и теплом. Начнется то, что описано Голдингом в повести «Повелитель мух»: страны шагнут назад, в прошлое, к архаичным ценностям и формам существования.

Экономика этих стран также откатится на столетия назад. Без поддержки развитых государств они не смогут воспроизвести современные технологические цепочки, причем речь идет не только о мобильной связи, компьютерах и искусственном интеллекте — им окажутся недоступны даже промышленные технологии XX века, а те предприятия, которые были когда-то построены, без поддержки со стороны придут в негодность. Отдельные небоскребы, возведенные в период сотрудничества с развитыми странами, будут постепенно разрушаться и обрастать лачугами. По разбитым дорогам, заваленным мусором, остовами брошенных машин, следами войн и мятежей будут, громко гудя, пробираться мотоциклы. Грязь и нищета станут уделом жителей этих стран.

Политические лидеры будут обещать спасение и благоденствие, но эти обещания не будут выполняться, и очередной мятеж будет приводить к власти правительство, которое окажется ничем не лучше прежнего.

Между странами будут постоянно вспыхивать войны. Низкий уровень развития военной техники приведет к тому, что победы будут редки, зато военные действия — продолжительны (опять, как и в Средневековье, никого не удивит, например, столетняя война).

Что касается морали и ценностей, то жители этих стран будут действительно напоминать детей: первобытная жестокость нравов при первобытной же безыскусности. Слезы будут легко сменяться весельем, в разбитых городах будет звучать музыка, греметь дискотеки, молодежь и подростки будут бродить в поисках развлечений. Не обойдут стороной эти страны алкоголь и наркотики.

В зоне Нового Средневековья будут распространены религии, причем как классические, так и новые (перелицованные старые) — от традиционного ислама до давно забытых языческих культов. В некоторых странах возникнет религиозное управление, призванное обуздать разгул преступности и наркомании. Однако успех религиозных правителей будет недолговечным — очередная революция приведет к освобождению женщин, накануне одетых в чадру, чтобы в скором времени власть взял очередной «комитет спасения» и ввел новые драконовские правила.

Мой рассказ может показаться утрированным — но только тем, кто мало путешествовал по современным странам Африки, Азии и Южной Америки. Многие из описанного можно увидеть и сегодня — просто распространение Нового Средневековья пока с переменным успехом сдерживается развитыми странами. Когда сдерживающие факторы исчезнут, оно захватит большую часть территории Земли.

Будут ли жители Нового Средневековья несчастны? Будут ли они страдать от голода и войн? Безусловно, будут, но при этом необходимость выживания, отсутствие фокуса на внутренних переживаниях и некоторая инфантильность парадоксальным образом сделают их счастливее по

сравнению с жителями Феминной сети. Они будут жить моментом, находя радость в простых вещах и мало задумываясь о будущем.

Из-за низкого уровня культуры и нищеты в семьях будет много детей, но и смертность от детских болезней, эпидемий, войн и преступности будет высокой, так что население этой зоны хотя и будет подрастать, но не так быстро, как могло бы с учетом уровня рождаемости.

## Великие царства

Третья зона — это **зона Великих царств**. Она будет состоять из нескольких крупных стран, которые смогут сохранить технологический суверенитет, продолжат развивать высокие технологии и одновременно полностью изолируются от внешнего мира. Население этих стран будет исключительно моногенным, сплоченным едиными ценностями и патриотизмом. Жители Великих царств будут гордиться тем, что не вернулись в Средневековье: сохранили безопасность, порядок и пристойный уровень жизни внутри своей страны. Замкнутость приведет к негативной мифологизации всего, что находится за их пределами: зону Нового Средневековья объявят варварской и крайне опасной (что во многом будет соответствовать действительности), а Феминную сеть демонизируют как место извращения нормальной человеческой природы.

Благодаря сильной идеологии и народной поддержке режимы в этих странах сохраняют устойчивость. Они не обязательно будут выглядеть классическими диктатурами — вполне возможно частичное сохранение демократических процедур, но действующий верховный руководитель будет всегда получать на выборах не меньше 90% голосов, а оппозиция окажется маргинализирована — она лишится сколь-либо существенной поддержки населения.

Сегментация мировой экономики приведет к тому, что экономика каждой такой страны замкнется на себя, и только действительно большая страна сможет производить внутри себя все, что требуется для независимого функционирования. Поэтому таких стран не будет много — возможно, всего две или три.

Разные страны из зоны Великих царств сформируют различные идеологии, но все они окажутся в той или иной степени консервативными. Важную роль будет играть религия или ее заменитель — например, коммунистическая или национальная идея.

Консервативность, авторитаризм, отсутствие инновационных форм управления приведут к тому, что новые технологии хоть и будут развиваться, но медленнее, чем в зоне Феминной сети. При этом достигнутого технологического уровня будет вполне достаточно, чтобы поддерживать умеренно высокий уровень жизни внутри страны и мощную обороноспособность, исключая внешние угрозы.

### 3. Взаимоотношения между зонами

Самым необычным при сравнении с нашим временем будет фактически полное **отсутствие взаимодействия между зонами**. Жители Нового Средневековья будут мечтать попасть в Феминную сеть или в одно из Великих царств – но и те и другие будут делать все, чтобы такого не случилось. Рвы, колючая проволока под напряжением, стены, системы наблюдения, полицейские дроны будут охранять тысячи километров границы и сделают совершенно невозможным нелегальное проникновение. Официальная эмиграция также окажется под запретом, как, впрочем, и туристические или гостевые визиты.

Люди Феминной сети будут как огня бояться пришельцев из Нового Средневековья, вполне обоснованно подозревая, что те разрушат их комфортный, обращенный к внутреннему миру образ жизни. Нет, в странах Феминной сети не будет никакой дискриминации по национальности или цвету кожи – просто с какого-то момента все, кто остался в этой зоне, станут ее равноправными обитателями независимо от происхождения, а остальным вход закроют навсегда. Жители Феминной сети предпочтут покрывать свои потребности в рабочей силе с помощью роботов, использовать солнечную энергию, минимизировать потребление материалов, но не вступать ни в какие отношения с жителями Нового Средневековья. Торговля фактически остановится; учебные программы, научные и гуманитарные контакты – все это останется в прошлом.

Запрет принимать мигрантов вызовет в Феминной сети множество споров: как можно отказать страждущим, которые протягивают руки, моля о помощи? Это потребует от людей Феминной сети самого трудного компромисса со своими гуманистическими ценностями. Тем не менее инстинкт выживания окажется сильнее, и миграция будет жестко пресечена. Взамен (для спокойствия потревоженной совести) будут созданы закрытые «лагеря милосердия», которые начнут принимать ограниченное число жителей из стран Нового Средневековья. Там их будут кормить, одевать, учить – и отправлять обратно.

Страны Нового Средневековья будут вызывать у жителей Феминной сети смесь жалости, страха и жгучего любопытства. Люди Феминной зоны будут чувствовать себя небольшим и, в общем-то, вымирающим островом цивилизации посреди бушующего и разрастающегося океана варварства. Они утратят способность защищать себя с оружием в руках, так что их единственной надеждой останутся технологии. Да, до поры до времени они будут под защитой искусственного интеллекта и боевых роботов, но кто знает, в какой момент защита не сработает и «хтонические силы» (именно так будет восприниматься Новое Средневековье) прорвутся в их изнеженный мир...



Проявится еще одна, в некоторой степени неожиданная реакция: буйство первобытных инстинктов, характерное для Нового Средневековья, станет вызывать нездоровый интерес у жителей Феминной сети, ведущих размеренную и комфортную жизнь. Наберут популярность онлайн-репортажи о войнах, преступности и других ужасах повседневной жизни рядовых граждан Нового Средневековья. Более того, возникнет нелегальный бизнес: живые экскурсии в страны Нового Средневековья. Появится профессия сталкеров, которые станут проводниками для изнеженных и «просветлившихся» феминных жителей в «средневековую хтонь». Культивирование психологического комфорта породит тягу к приключениям.

Ничуть не меньше — а может быть, даже и сильнее — самоизолируются Великие царства. У них не будет стимула вступать во внешние взаимодействия, поскольку, выросшие на идеях суверенитета и самодостаточности, они сумеют стать огромным натуральным хозяйством, способным все производить внутри себя. В то же время они будут держаться на единстве внутренней идеологии, а значит, им будет страшно размыть это единство через разрешение эмиграции или просто открытие границ. А потому границы Великих царств будут прочно заперты.

Все разрешенные внутри Великих царств СМИ, включая сетевые, будут контролироваться правительством. Ежедневные репортажи из стран Нового Средневековья и Феминной сети будут призваны утвердить патриотизм и внутреннюю идентичность через противопоставление демонизируемому чужому. Новое Средневековье и Феминная сеть станут жупелом, которым правительства Великих царств будут пугать своих жителей.

«А как же общепланетарные проблемы? — спросите вы. — климат, экология? Как страны, лишённые взаимодействия, будут сотрудничать для их решения?» Думаю, такое сотрудничество сойдет на нет. Феминная сеть будет заботиться об экологии всерьез — но только для своей территории; сходную стратегию, пусть и не столь выраженную, выберут Великие царства; а зону Нового Средневековья от фатальной экологической катастрофы спасет только отсутствие развитой промышленности.

Важнейшей чертой взаимодействия зон станет не только полное отсутствие кооперации, но и отсутствие больших войн. Продолжатся локальные конфликты в странах Нового Средневековья, но по отношению друг к другу зоны будут придерживаться строгого нейтралитета. Великие Царства и Феминная сеть померяются силами на предыдущем историческом этапе и придут к осознанию, что война никому из них не нужна и может привести только к взаимному уничтожению. Атомное, космическое и компьютерное оружие приобретет такую мощь, что вернется время взаимного сдерживания. Конечно, и у Великих Царств, и у Феминной сети будут все военные возможности для завоевания отсталых стран

Нового Средневековья, но им это будет попросту не нужно. Технологии сведут на нет потребности в дополнительных ресурсах и территориях, а потому захват новых земель с жителями, имеющими более низкий уровень развития и иные ценности, будет восприниматься как обременение, а не выгода. К тому же никто не захочет нарушать сложившийся баланс и нейтралитет между новыми центрами силы.

#### **4. Почему пост-SHIVA-мира будет именно таким**

##### Первая линия аргументации

Начну с естественного эксперимента, который продолжается уже более десяти лет. Разобраться в нем мне помог мой сын Давид. В самой популярной в мире многопользовательской игре Minecraft (более 200 миллионов активных пользователей в месяц) есть формат, который называется «анархия». На анархических серверах игроки могут свободно собирать ресурсы, строить, путешествовать, но в то же время — нападать, заниматься «грифингом» (разрушением построек других игроков), воровать ресурсы, и все это без последствий: они не получают ни наград, ни наказаний от модератора. Фактически это небольшая модель нашего мира без внешних правил, в создании которой участвуют люди со всей планеты.

Социальные психологи заинтересовались анархическими серверами и принялись изучать используемые там стратегии. По итогам их исследований можно выделить три типа игроков. Одни — созидатели и строители. Они объединяются в сообщества с жесткими правилами. Два самых известных сообщества — *SpawnMasons* и *Emperium*. Даже из названий («Масоны» и «Империя») видно, что это авторитарные «царства». Внутри сообществ есть лидеры, действуют жесткие правила приема новых участников, введена четкая система статусов. Эти группы занимаются большими проектами — например строительством игровых сооружений, причем пытаются скрыть их местоположение, чтобы защитить от разрушений.

Другие игроки (и их большинство) заняты «грифингом» (разрушением). Они действуют чаще всего в одиночку, хотя иногда объединяются в своего рода банды. Эти игроки пытаются собирать ресурсы, искать еду, строить небольшие укрытия, но гораздо чаще разрушают постройки других и воруют чужие ресурсы. Объединяются они ненадолго, а затем ссорятся, воюют и убивают друг друга.

Есть и третий тип игроков: это небольшие устойчивые группы, созданные на принципах равноправия, которые не нападают на других, а заняты выживанием. Им на анархическом сервере трудно.

Мой сын Давид входит на анархический сервер и зовет меня:

— Посмотри на эту выжженную землю — тут не осталось ни травы, ни деревьев.

— А как на обычных серверах, где есть модерация?

— Там намного красивее: земля покрыта травой, растут леса.

Я действительно вижу на экране выжженную пустыню с нагромождением обломков.

— Это останки зданий, разрушенных гриферами, — объясняет Давид.

— А что там за огромное сооружение в отдалении?

— Это постройка, созданная одной из сильных групп. Она хорошо защищена, и потому гриферы не могут ее разрушить.

Игрок Давида подвергается нападению. Он отбивается и убегает.

— Буду искать ресурсы, — говорит он, — хотя здесь это сложно — все разграблено. Главное — найти деревья, чтобы сделать инструменты, но их почти не осталось.

— А если не найдешь?

— Без инструментов я не смогу сделать оружие, а без оружия погибну.

— Убьют другие игроки?

— Да.

— А зачем они нападают?

— Ну, чтобы ограбить меня...

— А если у тебя ничего нет?

— Просто так... Людям нравится убивать. А на этом сервере это разрешено. Здесь разрешено все... А еще здесь не осталось еды, так что я, скорее всего, погибну от голода.

Сравним результаты этого естественного эксперимента и предложенного сценария.

### **Общее:**

- В обоих случаях действуют три типа сообществ:
  - агрессивные одиночки и банды в игре — аналог Нового Средневековья из нашего сценария;
  - сильные авторитарные созидательные команды в игре соответствуют Великим царствам в нашем неигровом будущем;
  - небольшие созидательные альянсы равных в игре напоминают Феминную сеть (о том, почему здесь аналогия хромает сильнее всего, будет сказано ниже).
- Большая часть доступного пространства — выжженное, лишенное ресурсов поле.

### **Различия:**

- В игровом пространстве нет реального размежевания зон. Банды постоянно штурмуют здания, созданные авторитарными группами, и нападают на созидательные альянсы. Я же прогнозирую, что зоны физически отделятся друг от друга и войны между ними прекратятся. С учетом атомного оружия альтернатива нейтралитету – это гибель нашей цивилизации. В Minecraft нет атомных бомб, поэтому войны не приводят к коллапсу игровой реальности. Выживание же человечества возможно только при условии полного прекращения войн между зонами (внутри зоны Нового Средневековья войны могут продолжиться, так как у этих стран не будет ядерного оружия).
- В игровом пространстве нет сильных технологий, таких как роботы и искусственный интеллект, а также сетевых форматов управления. Это не позволяет созидательным альянсам объединиться, построить большую сеть и стать действительно сильными. Я же предполагаю, что в пост-SHIVA-мире представленное сегодня на Западе высокотехнологичное, тяготеющее к сетевым форматам управления общество выживет и продолжит развиваться, хотя и перестанет доминировать.

### **Вторая линия аргументации**

Теперь перейдем к обоснованию предложенного сценария исходя из анализа трендов сегодняшнего дня.

Выше я написал, что предыдущий период стабильности характеризовался тремя основными трендами: гуманизм, глобальность и демократия. SHIVA пришел потому, что все три направления оказались в кризисе, причем в наиболее глубокий кризис провалился глобализм. Еще совсем недавно Фукуяма провозгласил окончательную победу либерализма и его неизбежное распространение по всему миру. И сразу после этого выяснилось, что всех людей нашей планеты невозможно загнать в одну культурную и ценностную рамку. Построить Вавилонскую башню в очередной раз не удалось. И потому первое, что придется сделать человечеству, формируя новый мир, – это преодолеть стремление натянуть на всех единые ценности. SHIVA явился, чтобы люди признали право друг друга на разные форматы существования. Консерваторы и инноваторы, либералы и автократы, люди, стремящиеся к комфорту, и достижения, представители феминных и маскулинных культур должны получить возможность жить так, как им хочется. Хочешь воевать – воюй, но только с теми, кто тоже хочет воевать, – никто никому не должен навязывать чуждый образ жизни.

В кризисе оказалась и демократия. Социальные сети на порядок ускорили обмен информацией, что привело к власти популистов. Стало очевидным, что при текущем уровне развития информационных технологий

настоящая демократия несовместима с властью одного конкретного человека — даже полученной через выборы и ограниченной во времени. Правые и левые популисты стали раздирать страны, швыряя их то в одну, то в другую крайность. Выход — либо возврат к разумному авторитаризму, либо иные демократические технологии, которые позволят людям совместно и непосредственно реализовывать управление, не делегируя его конкретным личностям. И такие подходы уже изобретены — это сетевой менеджмент, показавший свою эффективность во многих случаях. Приведу лишь два примера: «Википедия» и консалтинговая компания McKinsey. В обоих случаях управление осуществляется неавторитарными и неиерархическими способами — десятки тысяч людей эффективно взаимодействуют, не будучи объединенными в оргединицы, не имея руководителей, без постановки целей сверху, только на инициативе снизу и на прямых договоренностях. И в обоих случаях мы видим впечатляющий результат. Современные технологии дали дополнительные рычаги сетевым формам управления, сделав их еще более конкурентоспособными в сравнении с классическим иерархическим (в том числе и демократическим) менеджментом. SHIVA пришел, чтобы та часть мира, которая ментально тяготеет к демократии, развила сетевые форматы управления и научилась принимать решения не через президентов, губернаторов и министров, а через диалог сообществ.

Совсем интересная история случилась с гуманизмом. Суть гуманизма в том, что человек помещается в центр мироздания. Жизнь и внутренний мир человека — даже немощного, старого, психически больного — бесценны. В одной части мира возник воукизм — мировоззрение, в котором внутренний мир человека — его настроения, желания и даже психологические травмы — стал восприниматься как высшая ценность, ради которой существует общество. В другой же части света усилились альтернативные тенденции — склонность понимать высшие цели общества как более важные в сравнении с переживаниями конкретного человека. (По сути это возвращение к дилемме Ивана Карамазова: что важнее — «слезинка ребенка» или «здание всеобщего счастья»?)

Мы начали было думать, что коллективизм — это архаика, на смену которой окончательно пришла ценность индивидуальной жизни, но явился SHIVA и показал, что и то и другое — это разные, но имеющие равные права на существование формы социальности. Они плохо сосуществуют в одном обществе, и потому им придется разделиться на две непересекающиеся цивилизации. SHIVA пришел, чтобы размежевать эти общества и позволить гуманистам реализовать свой идеал в утрированной, доведенной до логического конца форме и одновременно дать право на жизнь коллективистским ценностям.

Возможно ли иное устройство будущей цивилизации, отличное от описанного выше? Да, в принципе возможно, но альтернатива, боюсь, ведет

человечество к гибели. Если страны Запада продолжат, с одной стороны, навязывать свою идеологию всему миру, а с другой — принимать мигрантов, то кровавый конфликт как между Западом и другими зонами, так и внутри самих западных стран становится неизбежным. Единственный способ для Запада избежать этого, хотя и крайне трудный с позиций морали и этики, — это замкнуться, чтобы сохранить свои ценности, отказавшись при этом от миссионерства.

Великие царства, в свою очередь, могут продолжить борьбу за влияние и конкуренцию с Западом и друг с другом, но в условиях кризиса гуманизма и наличия ядерного оружия такая конкуренция рано или поздно приведет к Третьей мировой войне — ружье на стене выстрелит. Мир сумеет стабилизироваться лишь при однозначном отказе развитых стран не только от войн друг с другом, но и от агрессивной конкуренции за влияние на малоразвитые страны.

А может ли случиться так, что из развитого мира останется только Феминная сеть, а современные крупные страны будут поглощены Новым Средневековьем? Я не вижу предпосылок для такого хода событий. Нет никаких серьезных оснований предполагать, что сегодняшние большие государства с мощной экономикой, обладающие природными ресурсами, с консолидированным обществом, способные защитить себя с помощью ядерного оружия, распадутся (если, конечно, мир в целом не будет уничтожен).

Проведем и еще один мысленный эксперимент: а вдруг Запад будет захвачен и разорен «новыми варварами» — и Феминная сеть не родится? Вероятность такого исхода тоже невысока. Сотни миллионов молодых людей Запада исповедуют гуманистические ценности, они образованны и вносят сегодня ключевой вклад в развитие технологий. Логично предположить, что останется территория, где эти люди окажутся в большинстве и смогут построить страну (или союз стран) в соответствии со своими принципами.

Наконец, еще один проверочный вопрос: могут ли исчезнуть развивающиеся страны? Вдруг все они будут захвачены Великими царствами? Думаю, что это невозможно: попытка расширяться приведет Великие царства к большой войне, и только их обособление и отказ от агрессивной политики вернет миру стабильность.

Наши мысленные эксперименты показывают, что у человечества остаются лишь два пути: самоуничтожиться или разделиться на три описанные зоны.

Все описанные выше тренды и сформируют пост-SHIVA-мир. Если условный Запад возьмет курс на автономность и закроется от остального мира, его текущие тенденции развития ускорятся — и он станет Феминной сетью. Если крупные авторитарные страны инкапсулируются и перестанут

конкурировать, то они смогут обеспечить свою стабильность и одновременно отодвинут мир от рубежа ядерной войны, а сами превратятся в Великие царства. Большинство же стран в отсутствие влияния сильных игроков неизбежно скатятся в Новое Средневековье.

Иногда случается так, что один из членов семейной пары считает себя более развитым по сравнению с другим и пытается его воспитывать. Но это лишь сильнее отдаляет их друг от друга и пробуждает ненависть. Есть ли выход? Да, целых три. Первый – убить друг друга. Второй – развестись, разъехаться, дать каждому возможность жить так, как он хочет, перестать общаться. И третий – найти компромисс, договориться и сблизиться. Изложенная концепция предполагает, что мир пойдет по второму сценарию. Первый тоже вероятен, но слишком печален, а третий – нереалистичен. При этом третий сценарий – баланс и сближение – способен сгладить углы и сделать каждого более вменяемым и симпатичным, развод же, напротив, заостряет и утрирует характеры. То же можно сказать и о нашей цивилизации.

## **5. Как распределятся по зонам современные страны**

Меньше всего хочется обсуждать, **какие страны окажутся в какой зоне**. Отмечу лишь очевидное:

- Западная Европа, Австралия, Канада и Новая Зеландия – хорошие кандидаты для образования Феминной сети (важная оговорка: не все страны Западной Европы, а лишь те, которые успеют вовремя закрыться от иммиграции);
- Россия и Китай с большой вероятностью станут Великими царствами;
- большинство стран Африки, Азии (за исключением Китая) и Южной Америки, скорее всего, погрузятся в Новое Средневековье.

Самое интригующее и труднопредсказуемое будущее у Соединенных Штатов Америки. «Красные» штаты вполне могли бы стать Великим царством, «синие» – присоединиться к Феминной сети. Приведет ли это США к распаду? Если да – это будет главная кульминация SHIVA-трансформации. В этот миг рухнет вся мировая экономическая система и система безопасности, после чего переход к описанной новой конфигурации станет неотвратимым. Если же Соединенные Штаты сумеют избежать распада, они окажутся на развилке. Может быть, «красные» штаты перетянут одеяло на себя – и страна превратится в одно из тоталитарных Великих царств. Но есть и другой вариант: подрастающее поколение воук-американцев вернет страну в лоно западных ценностей – Штаты вольются в Феминную сеть. Какой из этих сценариев сбудется, я предсказать не возьмусь.

## 6. Узнали – и что?

Завершая этот короткий экскурс в наше будущее, задам сам себе вопрос: насколько это рассуждение полезно? Оно просто удовлетворяет наше природное любопытство или может быть как-то использовано? Думаю, скорее первое: нам всем надо готовиться не к новому стабильному миру, а к длинным годам под властью SHIVA. И все же два вывода я готов предложить:

1. Чем быстрее мир перейдет к предназначенному для него будущему, тем меньше будет потрясений и тем ниже риск ядерной войны. Значит, большим странам пора завершать войны и закрываться, а Западу – объединяться, ограничивать миграцию, переставать миссионерствовать и начинать активнее развивать сетевые формы управления взамен традиционной демократии. Развивающимся странам можно посоветовать только одно: пока не поздно, примкнуть к одной из крупных стран или к Западу.
2. А теперь о персональной стратегии. Если вы задумываетесь о будущем ваших детей (сами вы можете и не дожидаться), то попробуйте определить, в какой из зон вы хотели бы видеть своих потомков. В каких ценностях они должны быть воспитаны? Какого образа жизни вы для них желаете? Именно туда вам пора перебираться, чтобы пустить там корни: рано или поздно зоны закроются – и перемещение станет невозможным.

## Приложение

		<b>Зона Великих царств</b>	<b>Зона Нового Средневековья</b>	<b>Зона Феминной сети</b>
<b>Шкалы Хофстеде</b>	<b>Дистанция власти (PDI)</b>	Очень высокая	Высокая	Очень низкая
	<b>Индивидуализм (IDV)</b>	Очень низкий	Средний или высокий	Высокий
	<b>Маскулинность (MAS)</b>	Высокая	Высокая	Очень низкая
	<b>Избегание неопределенности (UAI)</b>	Высокое	Низкое	Низкое
	<b>Долгосрочная ориентация (LTO)</b>	Высокая	Низкая	Высокая



	<b>Удовлетворение (IVR)</b>	Низкое	Высокое	Высокое
	<b>Спиральная динамика</b>	Правила или Успех	Сила	Бирюза или Возможности
	<b>Временной горизонт</b>	Сохранить прошлое	Воспользоваться настоящим	Фантазировать о будущем
	<b>Организованность</b>	Порядок	Хаос	Управляемый хаос
	<b>Уровень индивидуального счастья</b>	Средний	Высокий	Неустойчивый
	<b>Уровень индивидуальных свобод</b>	Низкий	Средний	Высокий